



RINGWERFEN

SPIELAUFBAU: Zu Beginn wird entsprechend den Fähigkeiten und des Alters der Spieler die Wurfdistanz festgelegt. Üblich sind z.B. sechs Schritte, gemessen von der markierten Wurflinie. Hinter dieser Wurflinie stehen die Spieler beim Werfen. Das Kreuz mit den Stäben, auf die die Ringe geworfen werden sollen, wird am Ende der Wurfstrecke X-förmig so aufgestellt, dass sich die Stäbe mit den niedrigsten Punktzahlen vorne, d.h. auf der näher zu der Wurflinie gelegenen Seite, befinden.

DAS SPIEL: Ringwerfen kann mit Einzelspielern oder mit Teams aus mehreren Spielern gespielt werden. Die Spielfolge können Sie selbst frei wählen. Der Spieler, der an der Reihe ist, wirft nacheinander alle vier Wurfringe. Die erzielten Punkte werden sorgfältig aufgeschrieben. Die erste Runde ist zu Ende, wenn jeder Spieler einmal geworfen hat. Wird in Teams gespielt, so wird wie folgt verfahren: Zunächst wirft der erste Spieler des ersten Teams seine Ringe, dann der erste Spieler des zweiten Teams usw., dann der zweite Spieler des ersten Teams usw., bis jeder Spieler einmal an der Reihe war. Dann beginnt die nächste Runde. Die erzielten Punkte eines jeden Spielers bzw. eines jeden Teams werden von Runde zu Runde zusammengezählt, bis die für den Spielgewinn angesetzte Höchstpunktzahl erreicht ist.

PUNKTEBERECHNUNG: Die Punktzahl, die ein Spieler durch Werfen seiner vier Ringe erreicht hat, ergibt sich aus der Summe der Punkte aller Stäbe, die mindestens einen Ring tragen.

Ausnahme: Trägt der mittlere Stab zwei Ringe, so verdoppelt sich dessen Punktzahl auf 100, und hinzu kommen noch die von den anderen beiden Ringen in diesem Wurf erzielten Punkte.

DER GEWINNER: Der Gewinner ist derjenige Spieler, der als Erster 250 Punkte erreicht, bzw. wenn in Teams gespielt wird dasjenige Team, das als Erstes 500 Punkte erreicht. Sowohl der Modus der Punkteberechnung als auch die für den Spielgewinn notwendige Gesamtpunktzahl können natürlich an die Fertigkeiten der Spieler und die zur Verfügung stehende Zeit angepasst werden.

www.traditionalgardengames.co.uk